

Šarlatová Legie

Informace:

Po úspěchu, který sklidila legie na Dreanoru, dostal Kael'Thas podporu pro vytvoření stálé armády pod svým velením. Ostatně většina nákladů jde z jeho kapsy. Legii tvoří směsice bojovníků všech možných ras, stylů a zaměření spojených pod jednou vlajkou. Je jedno, kdo jsi, odkud přicházíš a proč chceš bojovat proti Hordě. Dokud posloucháš rozkazy a máš výsledky, u Legie vždy budeš mít místo.

Rasy:

Lidé - Potulní rytíři, piráti, žoldáci nebo prostě lidé, kterým orkové zničili město či jinak ublížili a kteří se chtějí pomstít. Případně také vojáci, kterým nevyhovuje konvenční styl a "upjatost" klasických armád. Popustte uzdu fantazii.

Elfové - Vysocí elfové z Quel'Thalasu, kteří jdou za vidinou možné slávy, peněz nebo souhlasí s Kael'Thasem, že je potřeba se orčí hrozby zbavit. Většinou jsou to hraničáři nebo zkušeni elfí šermíři. (Pokud chcete magii, přihlašte se za mága)

Trpaslíci - Přestože trpaslíci jsou nejčastější rasa (kromě lidí) sloužící v armádě Lordaeronu, někteří dávají přednost vůni jednorázových peněz před stálou službou. Je možné si vybrat ze dvou trpasličích klanů:

- **Bronzebeard** - Trpaslíci z podzemního města Ironforge. Typicky v armádě využívají těžkooděnce, různé formy střelců, inženýrů a průzkumníků. Což jsou přesně role, v nichž jsou nejčastěji využíváni v Legii.
- **Wildhammer** - Trpaslíci, kteří zůstali na povrchu. Využívají v boji gryfy a bouřná kladiva. Na rozdíl od svých pozemních bratranců na věci jako je zbroj moc nehrají, akorát by je zdržovala. Jen málokdo se dokáže v přímém boji postavit orkovi, ale oni to dělají s radostí.

Taktika:

Jedna z hlavních předností Legie jsou nekonvenční a prakticky šílené taktiky. Žádné dva boje s nimi nejsou stejné. Jednou nepřítele nalákají do pastí, ve které je polijí olejem a zapálí. Podruhé opustí hlavní bitvu, aby našli týl nepřítele a usekli mu hlavu. S radostí hrají nečestně a využívají protivníkovy zvyky proti nim. Mají "lehce" volnější morálku a občas (často) se dostávají na hranu.

Kostým:

Barva je bílo-červená. Znak je červené fénixovo pírkó na bílém poli. Bílá by měla být výrazným prvkem vašeho kostýmu. Zbytek kostýmu spíše záleží na rase/původu, ale pokuste se vyhnout tmavým barvám.

Lidé - Pirátí styl, žoldák, potulný rytíř. Dovedete představit, jak to má vypadat ;-).

Elfové - Hraničáři spíše v přírodních barvách, bojovníci hrdě nosí kombinace červené a zlaté jakožto barev Quel'Thalas.

Trpaslíci - Povinností jsou pořádné vousy!!!

- **Bronzebeard - Bojovníci:** Čím větší plátová zbroj, tím líp. **Inženýři:** Mohou mít různé pomůcky, nástroje a spíše pracovní oblečení. **Průzkumníci:** Přírodní, spíše maskovací barvy a pláště, teplé oblečení.

- **Wildhammer** - Minimum zbroje, na oblečení volte spíše kožešiny nebo kůži. Typické jsou oranžové vousy a šílená číra na hlavě. Mnohdy si nechávají dělat různá bojová tetování.

Symboly a ukázky kostýmů

(Všechno je v zásadě dobré, jen to chce bílou/červenou a znak legie)

