

Popisy povolání

Zde si můžete přečíst popisy jednotlivých povolání, dozvědět se kolik peněz stojí trénink a kolik jídla stojí oživení.

Pokud na vašem mrchovišti nebude dostatek jídla, vždy se můžete zdarma oživit s povoláním Slouha. Tím ovšem své dosavadní povolání ztratíte a budete si ho muset znova koupit.

Některé předměty mohou nosit pouze hráči s určitým povoláním.

Slouha	Cena povolání 0 zlata, oživení 0 jídla
Všechny války bez podpory slouhů jsou odsouzeny k prohře. Odolní, pracovití, páteř každé armády. I v bojích pomůžou – jejich těla zaměstnají čepel nepřítelů, než dorazí skuteční bojovníci...	
Může stavět i bořit budovy, může používat pouze lehkou zbroj. Může chodit do dolů. Může používat všechny zbraně.	

Voják	Cena povolání 4 zlata, oživení 2 jídla
Trénování bojovníci, schopní bojovat v sevřených útvarech i na hradbách měst. Nedají svou kůži lacino ani proti přesile...	
Pro jejich trénink je nutná budova Kasárna. Může používat střední zbroj. Nesmí používat luk.	

Průzkumník	Cena povolání 4 zlata, oživení 2 jídla
Hvozdy a bažiny jsou jejich zahradou, rychlost a tma největší zbraní. I pod zemí jsou jako doma a s lehkým se znají...	
Pro trénink je nutná budova Lovecká chatrč. Průzkumník má výhodu při prohlídce jeskyň. Navíc v nich nemůže zemřít (pokud by se tak mělo stát, objeví se před ním s 1 životem, ale bez věcí, co ukořistil). Také s ním bestie mohou někdy jednat jinak. Může používat lehkou zbroj.	

Lučištník	Cena povolání 4 zlata, oživení 2 jídla
Když mrak šípů zakryje slunce, drnčení letků přehluší volání velitelů a první hroty dopadnou, věz, že na útěk se dáš i ty...	
Pro trénink je potřeba budova Lovecká chatrč. Může používat střední zbroj.	

Ženista	Cena povolání 5 zlata, oživení 2 jídla
Není v bitvě většího potěšení, než když není slyšet vlastního slova.	
Pro trénink je potřeba budova Kasárna a Kovárna. Může používat střední zbroj, umí zacházet s výbušninami a obléhacími stroji. Budovu zničí za 3 minuty. Dále má schopnosti jako slouha. Může používat lehkou zbroj.	

Rytíř/Válečník	Cena povolání 6 zlata, oživení 4 jídla
Pýcha armád. Ti, kteří jdou do bitvy první. A kteří z ní i odejdou... Jejich trénink ale trvá dlouho a jejich výbava je nákladná.	
Pro trénink je potřeba budov Kasárna 2 a Kovárna. Může používat těžkou zbroj.	

Léčitel	Cena povolání 4 zlata, oživení 3 jídla
Pilulka do pusy, obvaz na ruku. Tak a teď mazej zpátky do boje!	
U správce města nebo obchodníků si může koupit za určitou cenu nějaké léčivé pilulky (piškoty). Ty potom během boje může dávat zraněným hráčům. Standardně piškot vyléčí 1 život (ale můžou se najít výjimky). Nelze oživit mrtvoly. Může používat lehkou zbroj.	