

Obléhání měst

Každé ze 3 měst lze obléhat a dobýt. **Obléhání města vyhláší velitel útočící armády.** Ten přikáže svému vlajkonoši, aby vztyčil obléhací zástavu (nejdále 10 m od města). Vlajkonoš **zřetelně a nahlas napočítá do 30ti a tím je obléhání zahájeno.**

Vlajkonošem smí být jmenován kterýkoliv hráč. Takovýto hráč se při obléhání stává ztělesněním tábora obléhacích vojsk. Jeho jedinou starostí je zástava a počet zbývajících zásahů. Vlajkonoš nechodí, nebojuje, nekouzlí – pouze si počítá platné zásahy. Vlajkonoš vydrží 3 zásahy.

Vlajkonoši se v průběhu obléhání nesmí měnit! Vlajkonoš nemá žádnou imunitu vůči šípům, ale je imunní proti magii, zásahy nosičem (papírová koule) se počítají jako 1 zásah. Všechny efekty kouzel a předmětů, jež má u sebe, přestávají fungovat. Vlajkonoš de facto přestává být běžným hráčem. Po skončení obléhání (úspěšném i neúspěšném) se hráč vrací do hry se stejnými herními hodnotami, jež měl před jmenováním (počet životů, povolání, imunity).

Do obléhaného města můžou obléhatelé i obránci vstupovat pouze branou. **Obléhatelé mohou do města střílet pouze branou, obránci mohou střílet ven i přes hradby (ne pod).**

Kouzlit do města se může pouze otevřenou branou, z města i přes hradby.

V obléhaném městě je ukončeno automatické léčení i doplňování many. Neprodávají se léky, předměty ani kouzla.

Obléhání je úspěšně završeno, není-li už ve městě žádný živý obránci. Vítěz vztyčí ve městě svou vlajku a přihlásí se u správce o případné odměny.

Obléhání je neúspěšně ukončeno, zemřou-li všichni velitelé obléhatelů (těch, co vztyčili obléhací zástavu) nebo **obdrží-li vlajkonoš tři platné zásahy.** V obou případech potom vlajkonoš vezme obléhací zástavu zpět do vlastního města (nebo Hlavního stanu). **Obléhatelé mohou ukončit obléhání z vlastní vůle:** vlajkonoš na pokyn velitele zakřičí, že daný národ či klan ukončuje obléhání.

V okamžiku vítězství nebo ukončení obléhání opět platí mírová pravidla.

Obléhací zástava je vlajka, kterou obdrží každý klan a národ na začátku hry. Obléhací zástava patří jen danému národu či klanu a nesmí se vzájemně krást či schovávat. Zůstane-li obléhací zástava na bojišti, vlajkonoš nebo poslední mrtvola ji odnášejí do vlastního města či Hlavního stanu.

Po neúspěšně ukončeném obléhání musí být zástava nejdříve donesena do vlastního města či do Hlavního stanu, než s její pomocí může být zahájeno obléhání další.

K vyhlášenému obléhání se můžou **přidávat další spojenci** obléhatelů. Těm stačí dotknout se zástavy a oznámit nahlas a zřetelně, který národ či klan se přidává k obléhání. Ukončí-li původní národ či klan obléhání, jeho spojenci můžou pokračovat, pokud mají vlastní zástavu. Město dobude ten národ či klan, který vyhlášoval obléhání.