

# Arcimág Khadgar

## **Popis Postavy:**

*V sedmnácti letech byl Khadgar vyslán radou Kirin Tor do učení k arcimágovi Medivhovi, kde se seznámil s mocnou a prastarou magií a také s nájemnou assasinkou Garonou Halforcen. Při vypuknutí první války zjistil, že ji má na svědomí duch Sargease, který kontroloval Medivhovu mysl a společně s Garonou dovedl do věže vojáky Hordy a Aliance, kteří potom jeho učitele zabili. Padlý démon spoutaný v těle maguse však před smrtí ještě stihnul Garoně a Medivhovi dát své dary – Garonu proklel věrolomností a Khadgarovi ukradl mládí. Předčasně zestárlý mág se vrátil do Dalaranu, kde získal titul arcimága a byl pověřen vedením války proti Hordě na Draenoru*

## **Charakteristika role:**

Jako hlavní mág a velitel Aliance na Draenoru je zodpovědný za vedení a zadávání questů celé frakci. K ruce mu je Turalyon a ostatní Maršákové. Snaží se porazit Hordu a získat 3 artefakty, které mu umožní zavřít Temný Portály, a tak zabránit Hordě znovu vpadnout na jeho svět.

## **Poznámky:**

Jediné povolené zbraně jsou hůl (k obraně) a dýka a důležitým doplňkem je kniha kouzel (viz pravidla pro kouzelníky). Různé magické doplňky a amulety jsou nanejvýš vhodným doplněním kostýmu.

# Turalyon

## **Popis Postavy:**

*Turalyon je mladý rytíř a novopečený člen paladinského řádu Stříbrné Ruky, nejistý ve víře, ale o to jistější ve svých válečných dovednostech. Jeho talentu si všimnul sám Anduin Lothar a vybral si jej za pobočníka. Po boku Lva Azerothu Turalyon dál rozvíjel své bojové, taktické i strategické nadání a zas a znovu dokazuje, že naděje do něj vkládaná sirem Lotharem nebyla planá. Po Lotharově smrti v bitvě o pevnost Blackrock, přejímá zodpovědnost jako vrchní generál Aliančních sil na Draenoru, a zároveň je pravou rukou a poradcem pro Arcimága Khadgara, který celou výpravu zaštiťuje*

## **Charakteristika role:**

Jako pobočník Khadgara a jako velitel Aliance by měl být vidět v každém větším boji, pokřikující na vojáky a likvidující nepřátele. Jeho osobní zodpovědností je také obrana života Khadgara jakožto Vrchního velitele Aliance. Uther je hlavou jeho řádu, ale zároveň jeho přítelem a dává mu tak povětšinou volnou ruku, aby mohl najít svoji víru.

## **Poznámky:**

Doporučenou zbraní je meč a štít, případně obouruční meč. Vzhled mladého, a přesto již bitvami ostříleného rytíře a válečníka je tím správným výsledkem.

# Darius Crowley

## **Popis postavy:**

*Darius Crowley, mladý šlechtic, kterého gilneasský lid respektuje, a šel by za ním i do pekla. Na rozdíl od svého krále, Genna Greymane, soucítí s Aliancí a byl to právě on, kdo se zasadil o zapojení gilneasských vojsk do obrany Lordearonu, když Hrozba pominula, orkové byli zatlačeni až k portálu, zavelel Král na ústup. Nicméně ambiciózní a charismatický Darius odmítl rozkaz, otevřeně se vzepřel králi, a teď, na vlastní pěst, vede své lidi za portál.*

## **Charakteristika role:**

Mladý a ambiciózní šlechtic, co si životů lidí cení nadevše zlato a poklady. Samozřejmě, že se do jisté míry rád rozmazluje, ale není to žádný aristokrat. Vždy jde svým lidem příkladem. Vypustil by pro ně duši, a když vidí slabé vedení, nerozpakuje se postavit proti jakékoli autoritě. Ze zbraní preferuje spíše rychlejší zbraně. Není to přece žádný dřevorubec

## **Poznámky:**

Mladý inteligentní šlechtic, co má problém s autoritami, ale umí naslouchat vlastním lidem. Nebojí se dělat věci po svém, i když by to pro něj mohlo mít nějaké následky.

# Danath Trollbane

## **Popis Postavy:**

*Danath Trollbane je členem rodu Trollbaneů, Stromgardské královské rodiny. Je to vysoký inteligentní muž, který se svými schopnostmi propracoval z kapitána Stromgardské milice až na taktického poradce a pravou ruku Generála Turalyona, nejvyššího aliančního velitele. Je považován, za jednoho z nejvíce uznávaných válečníků, a také je jedním z nejprominentnějších veteránů*

## **Charakteristika role:**

Taktický poradce, Aliančních sil a autorita, která v Aliančním velení podléhá už jen Turalyonovi. Kterého uznává už jen z důvodu, že převzal po Lotharovi pozici nejvyššího vojevůdce Aliance

## **Poznámky:**

Inteligentní válečník, který nedává svůj původ najevo. Celý svůj život věnoval Milicím. Je to voják každým coulem. Na zbraně není omezení, jen podle pravidel. Kostým spíše praktický. Pár výraznějších prvků, kterými se rozliší jeho hodnost by nebylo na škodu.

# *Uther Lightbringer*

## **Popis Postavy:**

*Uther byl již od mládí silný ve víře, a to ho záhy svedlo dohromady Alonsem Faolem, který se později stal arcibiskupem a hlavou církve Světla. Faol mladého rytíře vzal pod svá křídla a stal se jeho duchovním rádcem a učitelem. Uther dokonce aspiroval na post klérika. Čekala jej ale jiná cesta, neboť hrůzy první války arcibiskupa utvrdily, že bitevní pole není místo pro řadové klériky a rozhodl se, udělit svaté požehnání vybraným válečníkům, kteří by je v bojové vřavě nahradili. A Uther byl první z nich a záhy byl jmenován i hlavou celého řádu. Uther je schopný válečník, který nikdy nezakolísal ve svých morálních zásadách. Je mladý, a přesto je jeho spojení se Světlem silnější, než u mnoha starších představených církve, pro což si od Turalyona vysloužil svůj titul „Světlonoš“.*

## **Charakteristika role:**

Svatý válečník znalý umění světelné magie. Měl by být pro vojsko spíše podporou než bojovníkem v první linii, pokud je to ale potřeba, bojuje.

## **Poznámky:**

Kostým by měl obsahovat kápi a dominantní prvky rytířské zbroje, v menší míře i kněžské prvky. Dominovat by měla bílá a zlatá a dojem mohutnosti, rozvážnosti a moudrosti. Za zbraně jsou vhodné obouruční či palcáty, kladiva případně meč.