

Uther Lightbringer

Uther byl již od mládí silný ve víře a to ho záhy svedlo dohromady Alonsem Faolem, který se později stal arcibiskupem a hlavou církve Světla. Faol mladého rytíře vzal pod svá křídla a stal se jeho duchovním rádcem a učitelem a ten dokonce aspiroval na post kléríka. Čekala jej ale jiná cesta, neboť hrůzy první války arcibiskupa utvrdily, že bitevní pole není místo pro řadové kléríky a rozhodl se udělit svaté požehnání vybraným válečníkům, kteří by je v bojové vřavě nahradili. A Uther byl první z nich a záhy byl jmenován i hlavou celého řádu. Uther je schopný válečník, který nikdy nezakolísal ve svých morálních zásadách. Je mladý a přesto je jeho spojení se světlem silnější, než u mnoha starších představených církve, pro což si od Turalyona vysloužil svůj titul „Světloň“.

Charakteristika role:

Svatý válečník znalý umění světelné magie. Měl by být pro vojsko spíše podporou než bojovníkem v první linii, pokud je to ale potřeba, bojuje.

Poznámky:

Kostým by měl obsahovat kápi a dominantní prvky rytířské zbroje, v menší míře i kněžské prvky. Dominovat by měla bílá a zlatá a dojem mohutnosti, rozvážnosti a moudrosti. Za zbraně jsou vhodné obouruční či jednoruční palčáky, kladiva, meče, štít. Může používat ve hře i těžkou zbroj.

Schopnosti:

Oddálení smrti (2. úroveň):

Uther dokáže pomocí síly světla jednou za boj navrátit na chvíli do boje mrtvého spojeneckého vojáka. Ten má útok 2 a 5 životů, nemůže nosit ani používat žádné předměty, je imunní proti šípům a vydrží 10 minut nebo rozdá 5 platných zásahů, poté definitivně umírá.

Požadavek: k obnovení této schopnosti se musí Uther plně vyléčit a být mimo boj či strávit 5 minut ve spřáteleném městě.

Dotyk světla (3. úroveň):

Uther může jednout za boj dotykem ruky vyléčit či zranit živou bytost za 3 životy. Nemůže vyléčit ani zranit sám sebe.

Požadavek: k obnovení této schopnosti se musí Uther plně vyléčit a být mimo boj či strávit 5 minut ve spřáteleném městě.

Mistrovství ve světle (4. úroveň):

Uther vypiloval své schopnosti k dokonalosti. Nyní může vrátit 2 vojáky místo jednoho a jeho Dotyk světla vyléčí/zraní za 5 životů.

Organizátor radí:

Pamatujte prosím, že jako výherce konkurzu na danou postavu se od vás čeká příslušné RP a prožití scén. Soumraky jsou akce jak pro začínající bojovníky, tak pro ty ostřílené a mladší a méně zkušené hráči k vám vzhlížejí, že je povedete a ukážete jim důstojné RP.

jakékoli dotazy směrujte na organizátory.