

Pravidla a parametry zbraní

(v. 2015.1)

S pomocí starších pravidel sepsal Mara

Úvod

Před začátkem hry musí každá zbraň projít kontrolou pověřeného organizátora. Všechny schválené zbraně budou označeny. **Organizátoři si vyhrazují právo jakoukoliv zbraň neschválit a taktéž vyřadit ze hry i během hry po schválení.** Na zbraních nejsou povoleny žádné ostré hrany ani železné doplňky jinde než na ruce. U zbraní jiných než dřevěných není jisté, jestli budou povoleny (třeba železný štít nebude, laminátový meč nejspíš bude). Hráč u sebe může mít zbraní, kolik chce (i tak přes ně platí zásah), ale může bojovat jen s jednou povolenou kombinací. U všech zbraní je uvedena **maximální délka**.

Zbraně musí být bezpečně obalené mirelonem (případně molitanem) nebo jinak zabezpečené, jak je napsáno níže. Obalení musí být tak kvalitní, aby během boje za žádných okolností nespadlo. Pokud se tak stane, nesmí se zbraní do jejího pořádného opravení bojovat! Čím nebezpečněji šermujete, tím více si dejte na zbraň měkčení. **Spíše přežijeme meč, co vypadá jak kyj, než polámané ruce!** Slovo organizátora je svaté a konečné.

Počítejte s tím, že zbraň je součástí kostýmu, tak ať nějak vypadá! I sebehezčí kostým se dá zkazit škaredými zbraněmi!

1) Meč, tesák

Tesák 40 - 90 cm, jednoruční meč 90 cm, obouruční meč 120 cm.

Pozor! Dva tesáky (povolená kombinace, viz níže) mají určený maximální součet délek.

Jádro

Musí být o něco kratší než zbraň. Musí mít zaoblené hrany a **zaoblený konec** na špičce meče. Meč i tesák (tesák = kratší meč) musí mít záštitu.

Záštitu by při úchopu meče měla krýt celou pěst. Zbraň se nesmí nijak ohýbat a nesmí být vyrobena z vodovodní trubky, bambusu a jiných nebezpečných materiálů. Bezpečný materiál je hokejka nebo dostatečně tuhý a ne moc pružný laminát.

Měkčení

Čepel musí být celá obalená následovně:

- Ostří (OBĚ ostří) - minimálně 1,5 cm mirelonu. Raději víc! Počítejte s tím, že na Soumraku spousta lidí dostává do téměř holého těla, a podle toho budou zbraně kontrolovány a posuzovány.
- Boční strana čepele - minimálně 0,5 cm mirelonu. Opět raději víc. (Meč měkčený mirelonovou trubicou je po bezpečnostní stránce naprosto ideální. Po kostýmové trochu pokulhává...)

Měkčení musí být k jádru zbraně pořádně přichycené. Čepel nesmí obsahovat žádné kovové prvky a její tvar musí být bezpečný (nesmí mít žádné tvrdé ostré bodce, rohy, hrany. Pokud použijete nějaké tvarování ostří, tak musí být tak ohebné, aby se při lehkém nárazu deformovalo). Škaredě se budeme dívat i na kovovou záštitu a pravděpodobně ji nepovolíme. Jekor neslouží jako měkčení, musí být překryt mirelonem v dostatečné vrstvě.

Zvláště dobře pak musí být obalena špička meče a to minimálně 3 cm mirelonu bez tvrdého jádra. Jádro nesmí jít nahmatat.

Zbraň by neměla být extrémně lehká ani extrémně těžká. Latexové meče a tesáky nebudou povoleny.



2) Dýka

Délka 40 cm, obalená celá čepel (obě ostří 1 cm, bok 0,5 cm nebo koberec). Nemusí mít záštitu. Pokud ji má a je z tvrdého materiálu, tak nesmí být příliš velká, případně musí být měkčená. Nejsou povolené kovové části. Nemusí mít tvrdé jádro, stačí například z jekoru. Musí mít špičku měkčenou alespoň 3 cm. Latexová dýka povolena bude.



3) Sekery, kladiva, palcáty

Jednoruční 90 cm, obouruční 120 cm. Měří se nejdelší měřitelný rozměr, tj. úhlopříčka!

Hlava se nesmí otáčet kolem topora.

Jádro

Musí být pevné, neohebné, nejlépe dřevěné. Jádro ostří sekery nesmí být ostré ani tenké (ideální je **jekor** nebo špalík tloušťky topora). **Jádro hlavy zbraně slouží pouze k tomu, aby se hlava na toporu neotáčela.** Rozhodně netvoří dřevěný základ, který by pak byl jen obalený!

Měkčení

Sekera (hlava zbraně) musí mít obalené, dostatečně měkké a ohebné ostří a obalenou i tupou stranu. Ostří 3 cm, tupá strana u jednoruční 1,5 cm a u obouruční sekery 2 cm.

Toporo sekery musí být z úderné strany obalené alespoň 1,5 cm mirelonu u jednoruční a 2 cm u obouruční sekery. Ideální je měkčení topora ze všech stran alespoň 0,5 cm mirelonu. Minimální délka měkčení topora je polovina zbraně.



U všech zbraní musí být měkčený i konec topora, který by přečuhoval přes ostří! Jekor neslouží jako měkčení. Celá hlava zbraně musí být velmi měkká a deformovatelná. Zbraň by neměla být extrémně lehká ani extrémně těžká. Přes ostří **nesmí jít nahmatat jádro!**

Pro kladiva platí totéž, co pro sekery (kladivo má jednoznačně určenou jednu nebo dvě úderné plochy). Na měkčení hlavy kladiva je vhodný i molitan, ale musí ho být větší vrstva než mirelonu. Ideální je mít celou hlavu molitanovou. Nezapomeňte na měkčení topora z obou stran.



Palcát údernou plochu jednoznačně určenou nemá. Úderné jsou všechny strany hlavy zbraně. Hlava musí být měkčena ze všech stran minimálně 2,5 cm vrstvou mirelonu, případně molitanem (má-li to být kyj). Toporo musí být měkčeno ze všech stran alespoň 1,5 cm mirelonu u jednoruční a 2,5 cm u obouruční zbraně po délce alespoň poloviny zbraně. V hlavě zbraně nesmí jít nahmatat jádro.



4) Štíty

Rozměry štítu jsou maximálně 78 cm úhlopříčka nebo 31 cm poloměr.

Štít musí být pevný, nejlépe dřevěný, a nesmí být příliš lehký. Nesmí mít nebezpečné kovové části - šrouby bez kulaté hlavy, okované hrany a podobně. Kovovou puklici mít může.

Musí mít hladké (bez rohů a výčnělků) a zaoblené hrany. Každou hranu štítu je třeba obalit, a to alespoň buď látkou, 2x koberečkou, kůží, gumovou hadicí nebo ideálně mirelonem. **Hranu (roh), která může zasáhnout jiného hráče, musíte obalit** vrstvou mirelonu (alespoň 1 cm).



Pozor, štítem jste nebezpeční hlavně sami sobě, zvláště, když dostanete úder do jeho horní části. Myslete na to a raději si hranu štítu, kterou byste mohli dostat do obličeje, vyměkčete. Stejně tak si dávejte při boji pozor, ať si při úderu nezraníte prsty o soupeřův štít.

5) Luk

Délka musí odpovídat hráči, jsou povoleny luky jen s malou průrazností. Kuše není luk a bude povolena leda po předchozí domluvě a přísnější kontrole.

6) Šípy

Šípy musí mít na své přední části bambuli. Ta se musí skládat z dvou částí – **vnitřní tvrdá** cca 3-4 cm (víčko od PETky), která roznáší sílu šípu a zabraňuje tomu, aby se tenké týblo dostalo skrz měkkou bambuli. **Šípy bez PET vršku nebo jeho adekvátní náhrady nebudou povoleny.**

Vnější měkká bambule tlumí náraz. Tato bambule musí mít zepředu minimálně 2,5 cm mirelonu (případně 3 cm molitanu). Nejvhodnější je mít část mirelonu a část molitanu – dle obrázku. Z boční strany víčka musí být minimálně 0,7 cm mirelonu. Bambule musí být k týblu **pevně** přichycena (když ji organizátor při kontrole utrhne, nebyla přichycena pevně). Druhá strana týbla (pod letkami) musí mít **zářez** na tětivu. Taktéž musí mít 2 - 3 **letky**, alespoň z kobercovky. Každý šíp bude testován na majiteli.

Šíp nesmí mít jiný než kulatý průřez týbla, nesmí z něj trčet třísky a nesmí být příliš ohnutý. Bude-li se při letu přetáčet bambulí dozadu, bude zabaven či zničen!

Nalomené šípy v bitvě zlomte prosím úplně, ať je někdo omylem nevystřelí.

Na Soumraku je dovoleno používat cizí šípy. Pokud nechcete, aby vašimi šípy střílel někdo jiný, zřetelně si je označte proužkem červené izolepy nebo barvy na týble. Takhle označenými šípy prosím nestřílejte.

Zároveň tím, že si své šípy označíte jako „soukromé“, přicházíte i vy o možnost střílet s šípy cizími, i těmi neoznačenými! Myslete na to a dobře se rozmyslete, kterou možnost si vyberete.



7) Hůl

Není zbraň, slouží pouze k obraně některých magických postav. Obalená být nemusí. Přesto nesmí mít žádné nebezpečné a ostré části.

8) Ostatní zbraně

Máte zbraň, která nezapadá do žádné z uvedených kategorií, a chcete si ji dovézt na Soumrak? Třeba pušku či pistoli na deodorant, tzv. Loktarovku? Napište zbrojírň a určitě se domluvíme!

Stejně tak pokud jedete na Soumrak jako CP a máte mít nějakou atypickou zbraň, měl by o tom hlavní zbrojírň vědět.

9) Povolené kombinace zbraní:

- jedna střelná zbraň
- jedna jednoruční zbraň
- jedna obouruční zbraň
- jedna jednoruční zbraň a štít
- jedna jednoruční zbraň a dýka
- 2x Tesák – **součet délek do 130 cm!**
 - Dvě sekery (kladiva, palcáty, ...) **povoleny nejsou.** (Leda pro zvláštní CP)
- 2x Dýka
- hůl (pouze pro čaroděje)
- hůl a dýka (pouze pro čaroděje)

Jiné kombinace povolené nejsou.

10) Ostatní

- Každá zbraň musí být oblepená kobercovkou, nebo aspoň stříbrnou páskou (či vhodnou alternativou).
- Všechny typy zbraní ubírají pouze jeden život, nejsou-li magické či pod vlivem kouzla apod.
- Zásah do zrovna nepoužívané zbraně, kterou máte u sebe (za pasem či na zádech), je platný.
- Všechny zbraně, které mají být užívány v bitvě, musí projít schválením a být řádně označeny.
- **Používání neschválené zbraně může vést až k vyloučení z bitvy.**
- Pokud zbraň neprojde schválením a hráč nebude mít zájem ji dále upravovat, organizátoři si vyhrazují právo na uschování této zbraně do konce akce.
- Organizátoři si vyhrazují právo neschválit kteroukoliv zbraň, která jim nebude připadat dost bezpečná. Zvláště u luků dbejte na malou průraznost a pro jistotu si vezměte i náhradní zbraň.

Závěr

Na bezpečnost zbraní bude brán opravdu velký zřetel, takže si dejte záležet, aby vaše účast ve hře neztroskotala na nebezpečné zbraně. Vezměte si s sebou materiál na opravu či lepší zabezpečení zbraně (alespoň na skupinu - určitě se vám to vyplatí).

Znovu připomínám, že vzhled zbraně je součástí kostýmu. Na váhu si dejte také dobrý pozor, ultralehkou ani supertěžkou zbraň nebudeme povolovat kvůli bezpečnosti a hratelnosti. Nejlépe váže odpovídá meč z hokejky s dostatečným obalením. Zbraní si můžete přivést více (už jenom proto, že by se mohlo stát, že nějaká neprojde schválením) a v bitvě je střídat. Povolené jsou ovšem jen určité kombinace zbraní a rozměry zbraní mají svá omezení. To ovšem neplatí pro některá CP. Ti to budou mít uvedeno buď přímo ve zvláštních pravidlech, nebo se musí individuálně domluvit se zbrojířem.